



LAPORAN

ANUGERAH INOVASI NEGERI SELANGOR TAHUN 2025 SEKOLAH AGAMA MENENGAH SUNGAI MERAB LUAR

Projek inovasi: Historical Figure of Malaysia

Disediakan oleh: MKQFSMEL

Ahli kumpulan:

Abdul Mu'iz bin Abdul Hakim

Muhammad Kasyaf Imani bin Mohd Firdaus

Nurul Fazren binti Mohamad Zahar

Qaseh Nur Wardina Binti Mohd Nazri

Dibimbing oleh:

Puan Noor Haniah binti Wan Muhammad

(Guru pembimbing – Pengetua SAMSMEI)

Puan Nor Hafeza binti Mohtar

(Guru pembimbing – Ketua Panitia Sejarah)

Puan Che Yusairah binti Che Bahanuddin

(Guru pembimbing – Guru Matapelajaran Sejarah)

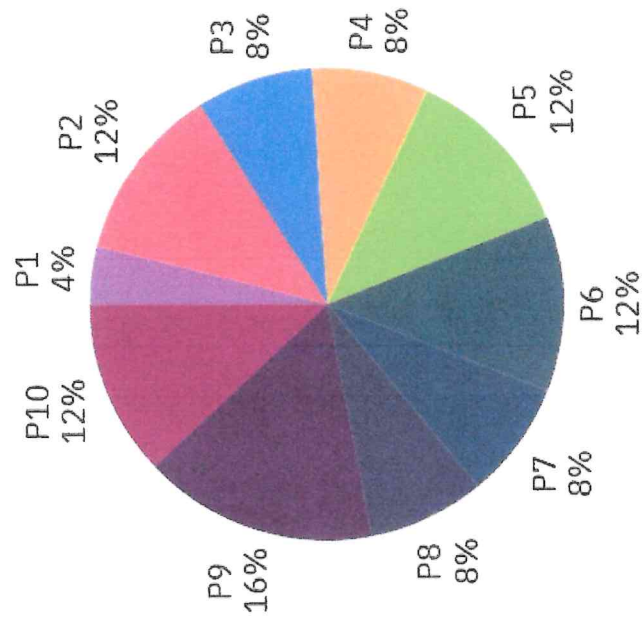
CARTAGANT PROJEK INOVASI HISTORICAL FIGURE OF MALAYSIA

[illegible]

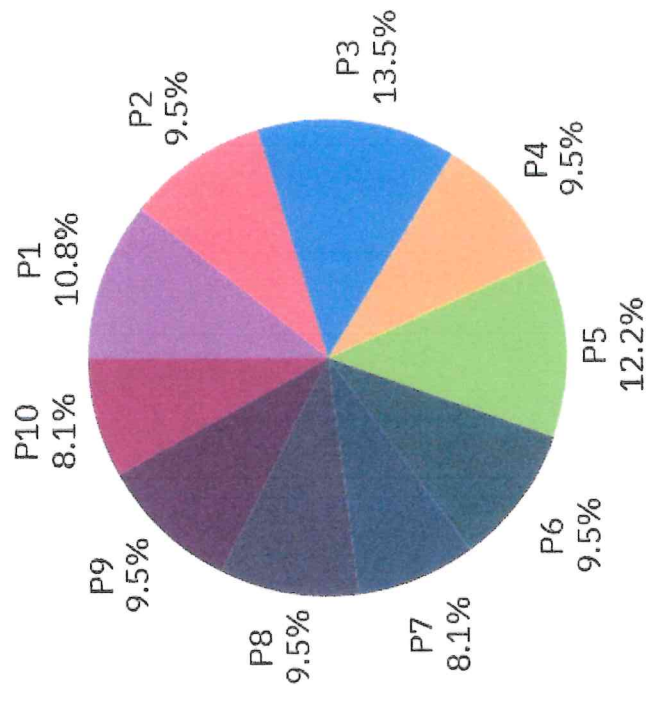
Implikasi kewangan

Bil	Bahan	Kuantiti	Harga
1	Kad	56 × RM 0.35	RM 19.60
2	Stiker	1 × RM 2.90	RM 2.90
3	Kotak	1 × RM 3.00	RM 3.00
4	Ink warna	1 × RM 18.90	RM 18.90

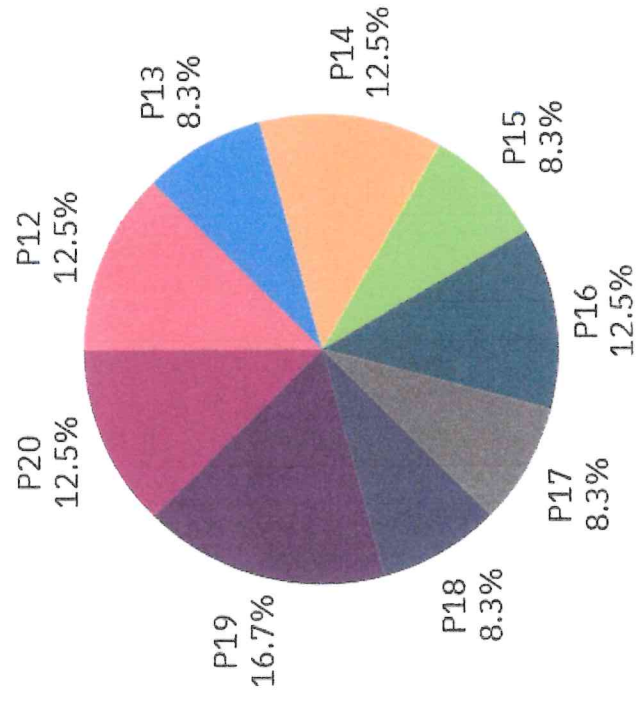
Jumlah =RM 44.4 0



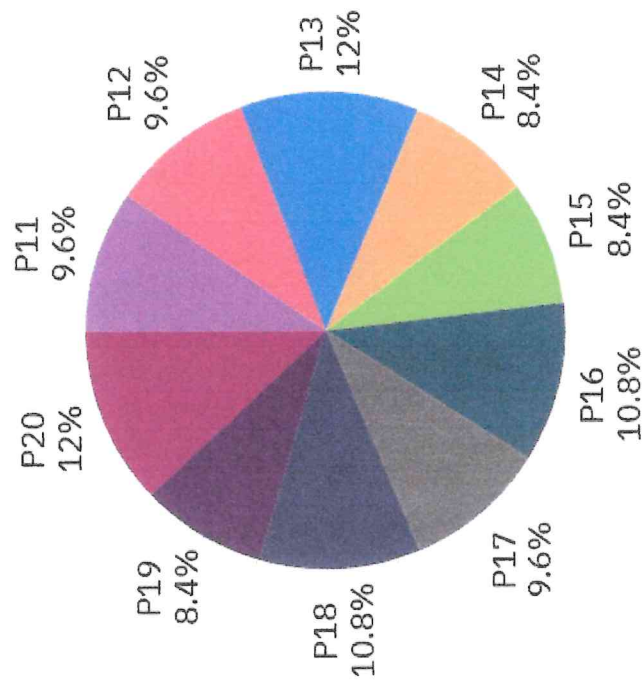
SEBELUM



SELEPAS

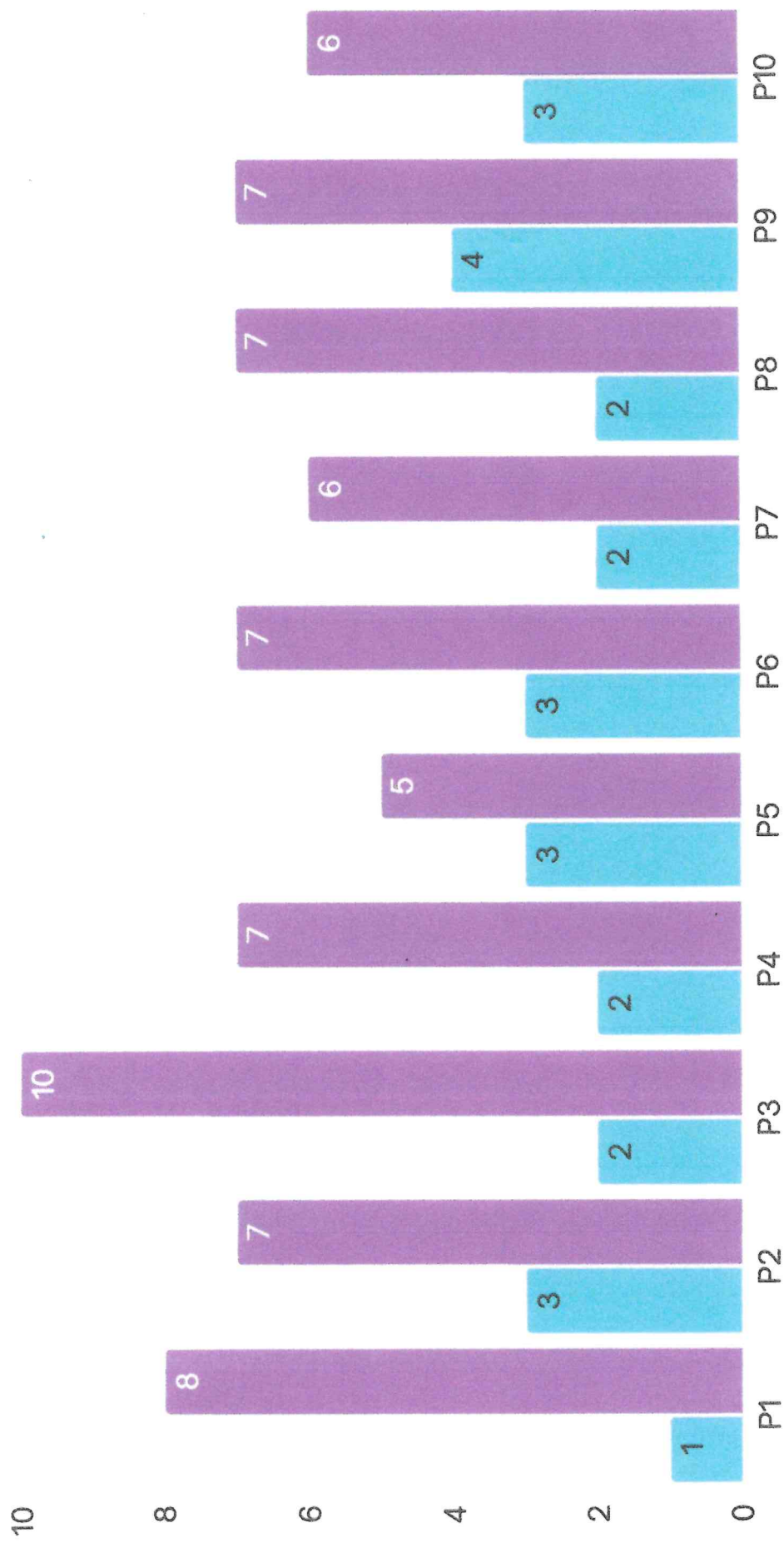


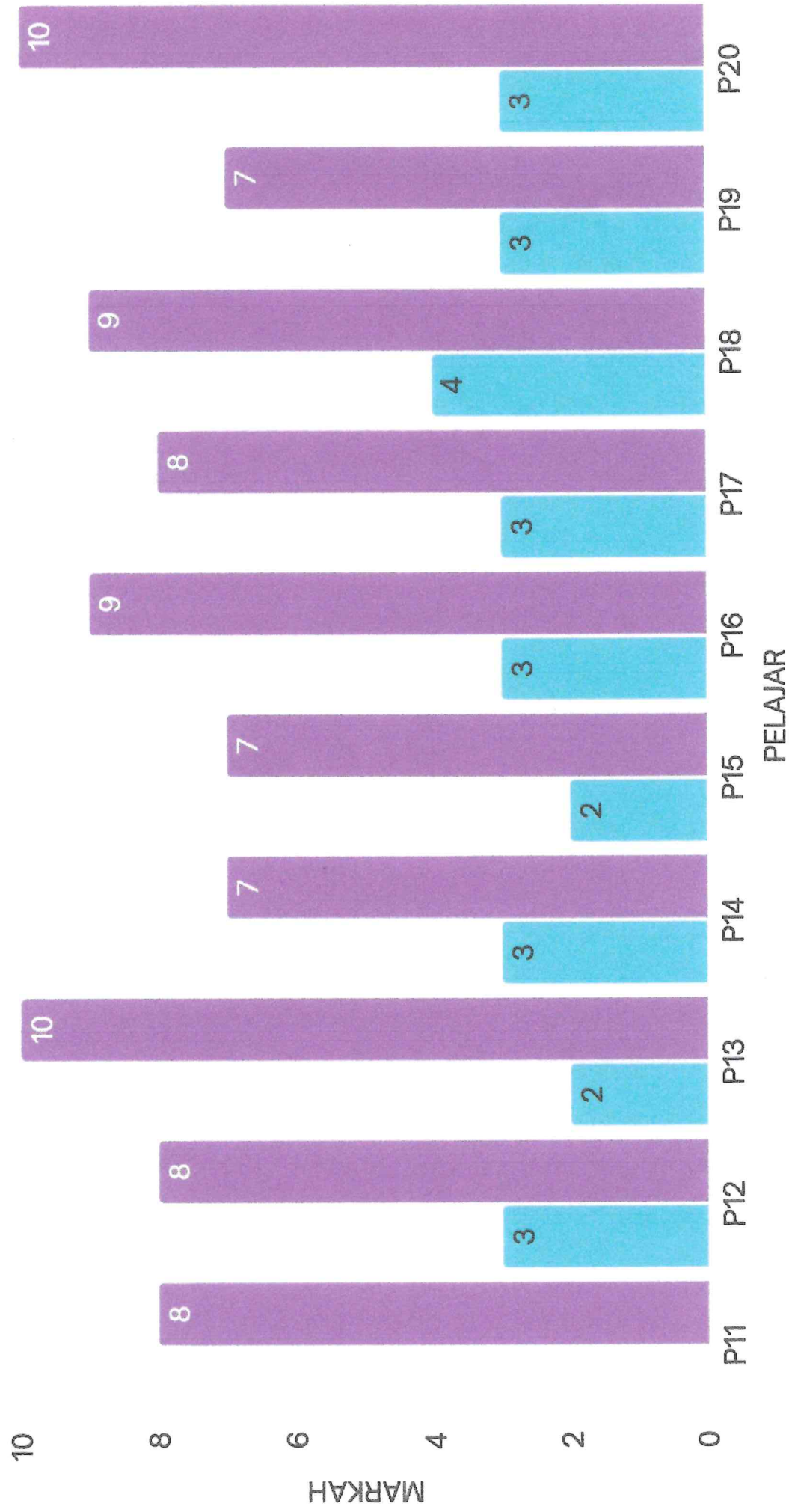
SEBELUM



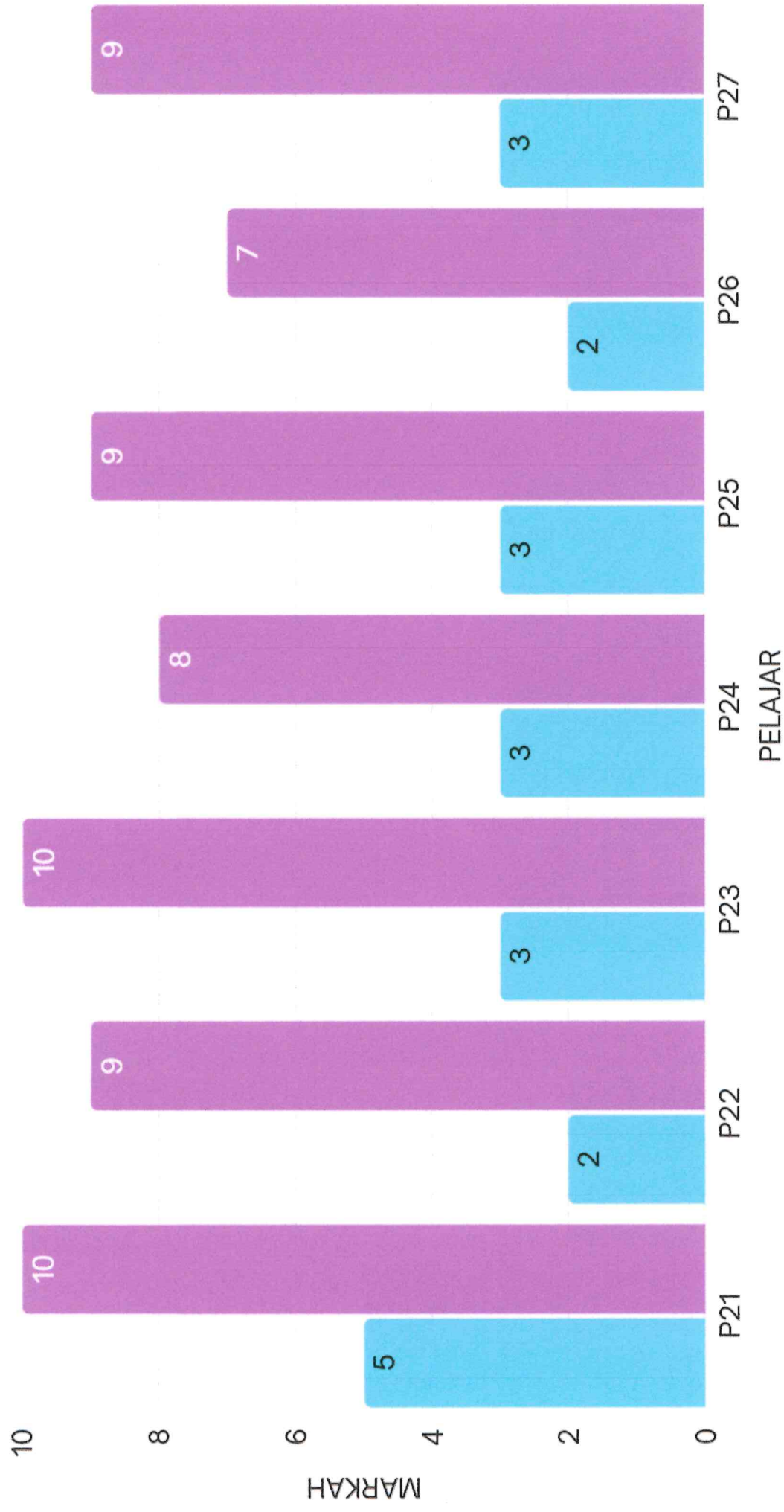
SELEPAS

● SEBELUM ● SELEPAS





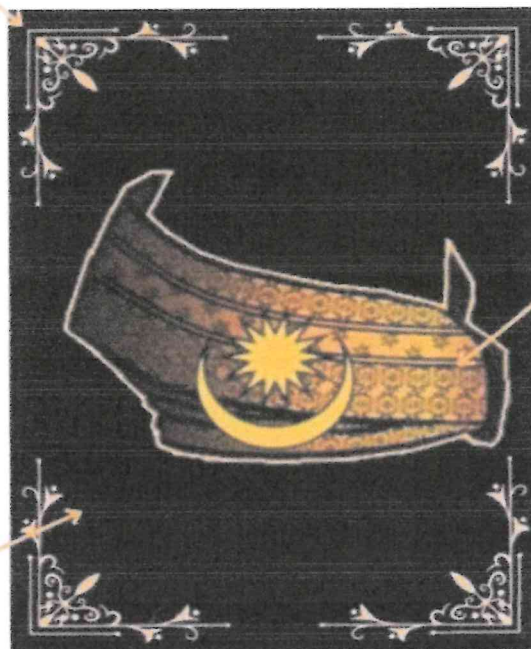
● SEBELUM ● SELEPAS



seni ukiran yang menarik
perhatian



Bingkai emas yang
menimbulkan warna
yang lebih cantik

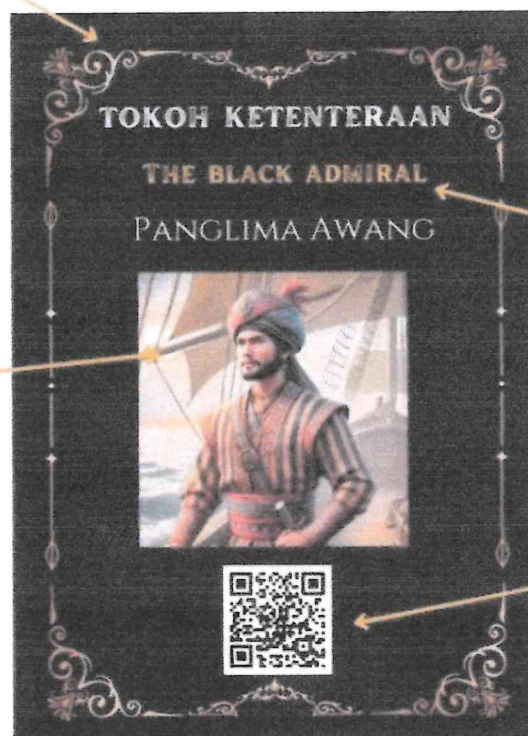


Tanjak yang
menunjukkan
warisan melayu

Latar belakang
hitam yang
sesuai dengan
bingkai yang
cerah

Bingkai yang
berbagai bentuk

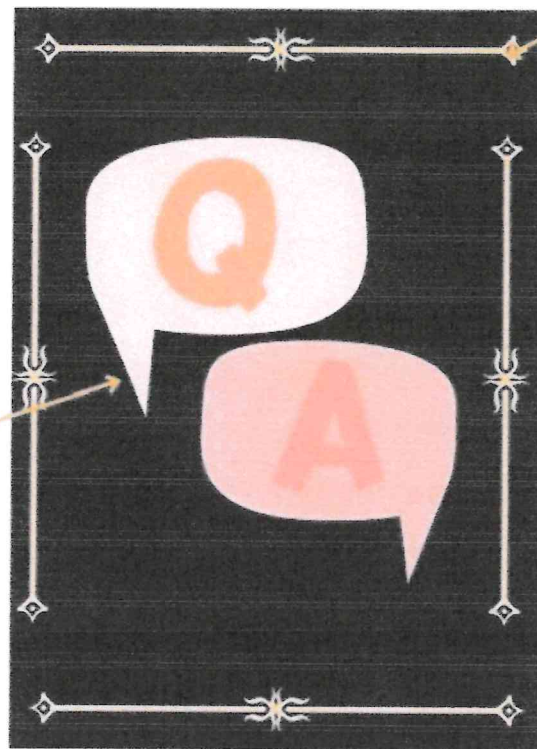
Gambar
sebagai
panduan



Dwibahasa
untuk lebih
memahami

Mempunyai kode
QR untuk
mendapatkan
biodata

Gambar yang menunjukkan kad ini adalah kad soalan dan jawapan



Bingkai yang berbeza menarik perhatian

Latar belakang hitam untuk menyerlahkan teks

JAWAP SOALAN BERIKUT



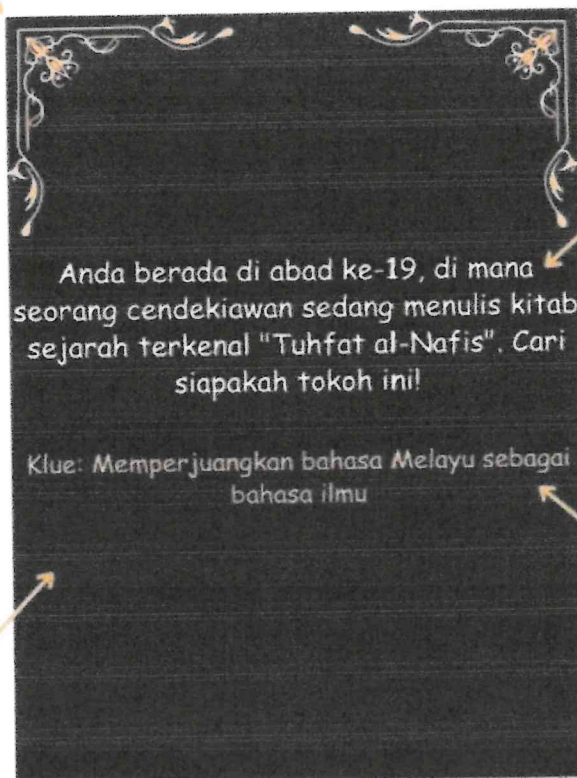
Lambang sebagai teka-teki dan elemen fokus utama

Memberi arahan utama

Teka tokoh yang dimaksudkan melalui portal masa ini. Hanya yang benar dapat mengetahui tokoh tersebut.

Bingkai emas yang menimbulkan warna yang lebih cantik

Maklumat berkaitan tokoh sejarah



Latar belakang hitam yang sesuai dengan bingkai yang cerah

Klu sebagai petunjuk untuk menjawab soalan

Arahan
sebagai
panduan
untuk
bermain

ARAHAN PERMAINAN : SEJARAH QUEST:

Anda adalah seorang pengembara masa yang
sikapnya jujur dalam berbagai zaman sejarah
untuk kembali ke zaman moden anda mesti
menjawab soalan-soal yang diberikan sebelum ke
portal masa.

- ☑ Ambil satu kanvas spalan (portal masa)
- ☑ Baca misi dan clue yang diberi
- ☑ Cari kadi tokoh yang sesuai
berdasarkan soalan tersebut
- ☑ Padankan dengan betol untuk
membuka "portal masa"
- ☑ Jawapan betul anda mara ke misi
seterusnya

**INGAT! HANYA YANG MENGENAL TOKOH SEJARAH
DENGAN TEPAT AKAN KEMBALI KE MASA KINI!**

Panduan
yang
ringkas
dan jelas

Proses sebelum dan selepas bermain

Sebelum



Memberi soalan



Memberi
kertas soalan

Selepas



Mengimbas
kode QR

Lampiran



Perjumpaan kali pertama

- Guru menyampaikan maklumat
- Perbincangan awal



Perjumpaan kali ketiga

- mencari gambar tokoh-tokoh yang dipilih
- membuat pengekodan tentang tokoh
- mereka bentuk produk
- membuat laporan



Perjumpaan kali kedua

- perbincangan
- Agihan tugas
- Mencari maklumat
- Mereka corak
- Membuat kode QR



Perjumpaan kali keempat

- Menyiapkan laporan
- Menyiapkan produk
- Menambah baik produk

Nama:

Kelas:

1. Sultan Muzaffar Shah merupakan sultan pertama:

- a) Menjalinkan hubungan diplomatik dengan China
- b) Memeluk Islam
- c) melaksanakan undang-undang Islam di Melaka
- d) Berperang dengan Portugis

2. Parameswara berasal dari:

- a) Jawa
- b) Palembang
- c) Siam
- d) Pasai

3. Sultan Mansur Shah merupakan sultan ke:

- a) ke-14
- b) ke-5
- c) ke-6
- d) ke-7

4. Apakah peranan utama Tunku Abdul Rahman selepas negara mencapai kemerdekaan?

- A) Munubuhkan Parti Komunis Malaya
- B) Memperkukuhkan perpaduan antara kaum
- C) Menyertai pertubuhan ketenteraan antarabangsa
- D) Menjalin hubungan baik dengan Portugis